1.- ¿Qué es y para que sirve HTML?

HTML es un lenguaje de marcas utilizado para la elaboración de páginas Web.

2.- ¿Qué es un lenguaje de marcas? ¿En qué se diferencia de un lenguaje de programación?

Los lenguajes demarcas suelen confundirse con lenguajes de programación, sin embargo, no son lo mismo, ya que ellenguaje de marcas no tiene funciones aritméticas o variables, como poseen los lenguajes de programación.

3.- Nombra las cuatro etiquetas más básicas que conozcas del lenguaje HTML e indica para qué sirven cada una de ellas

<img> para añadir imágenes al documento. <ol> para listas ordenadas, <ul> para listas desordenadas, <li> para elementos dentro de la lista.

4.- ¿Cuál es el nombre de la principal organización encargada de estandarizar las diferentes versiones del lenguaje HTML?

El WC3, acrónimo de World Wide Web Consortium

5.- ¿Cual era el contenido de la primera Web de la historia?  
el proyecto World Wide Web en 1989, y la primera páginaweb de la historiase puso disponible para todo el mundo dos años mástarde, en 1991.

6.- Enumera brevemente las diferentes versiones por las que ha pasado HTML

Los estándares oficiales HTML son el **HTML 2.0, el HTML 3.2, el HTML 4.0, el HTML 4.01 y el HTML 5**.

7.- Indica las principales características de HTML5

Incorporación de vídeo, Compatibilidad múltiple entre navegadores, Optimización para móviles, Una mejor posibilidad de ranking

8.- ¿Qué es un diseño Web responsive?

significa **hacer que un sitio web sea accesible y adaptable en todos los devices**

1. Indicar las ventajas de usar el entorno de desarrollo Visual Studio Code.

Es gratuito y de código abierto compatible con varios lenguajes de programación, tiene una gran comunidad y es compatible con varias plataformas

1. Enumera las ventajas que ofrece Git en el desarrollo de un proyecto.

Control de versiones, trabajo en equipo, historial de cambios, ramificación, fusión de cambios, comentarios, seguridad y copia de seguridad

1. ¿Qué es Git? ¿Qué es GitHub? Explicar la diferencia entre ambos.

Git es un sistema de control de versiones distribuido de código abierto y gratuito diseñado para manejar todo.  GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo para alojar proyectos que usa el sistema de control de versiones Git.

1. Indicar para qué sirven cada uno de los siguientes comandos:dirlscd nombre\_carpetacd ..git initgit add nombre\_ficherogit commit -m «Descripción»git remote add origin URLgit remote -vgit push -u origin mastergit pushgit pullgit clone url\_repositoriogit remote set-url origin URL
2. ¿Para que sirve «clonar» un repositorio de GitHub?

para que sea más fácil corregir conflictos de combinación, agregar o quitar archivos e insertar comentarios más grandes.

6. Utilizar el buscador de repositorios de GitHub (en la pantalla principal, arriba a la izquierda),para buscar algún repositorio que tenga un apartado de estadísticas interesante, y un tableroKanban (dentro de la pestaña Projects). Puede ser el mismo repositorio con ambos casos o unodistinto para cada ejemplo. En ambos casos, hacer un breve análisis de los resultados encontradose indicar la ruta de los repositorios.

7. Utilizar la página de validación del W3C para validar (by URI) una web elegida por el alumno.Indicar tanto la dirección de la web como el número de errores que el validador encontró.Etiquetado:Gimp,GitHub,validador HTML,Visual Studio Code